

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Bocalvus Sanot**

Joueur : **Sylvain**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Médecin**

Description : **Grand, les cheveux poivres et sel et les sourcils blancs. Des rides bien marquées.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **4**

Avantages

Lettré

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/5 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 7/7 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 3/3 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Bandages,

Pierre à aiguiser,

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Pauvreté

Natif de l'archipel, il est rapidement parti vers Osta Baille pour apprendre la médecine. Sa mère, engrossée par un continental qui l'a abandonné ensuite ne pouvant pas lui offrir cet avenir. Il réussit ses études et devient médecin, mais suite à un accident impliquant beaucoup de sang et de larmes, pas les siennes, il a été radié. Depuis il voyage comme médecin itinérant.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'opération qui l'a fait radier : La grippe, ça ne se soigne pas par une ablation complète du foie.

Mais ça, il ne s'en est rendu compte qu'après.

