

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Sellina**

Joueur: **Cédric**

Sexe: F Âge: 20 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: _____

Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages

Belle

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Impulsive

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

