

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **E**dun

Joueur: **N**at

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **T**arish

Métier: **D**emorthen

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **2**

### Avantages

Charismatique **x2**

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Méditation **6**

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

### Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie - Solitude

# Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral

# Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

