

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Venhyper

Joueur : Arcan

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Vecteur du Temple

Description : Voyageur porteur de la bonne parole

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Beau

Charismatique x2

Désavantages

Traumatisme

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Bible.

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 17 / 17

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

⊗ Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

Élevé dans une famille religieuse, il rejoignit rapidement le temple, très fidèle, il a suivi aveuglement les règles. Aimant les voyages, il est devenu vecteur à la gloire du temple. Il ne lui fallu pas longtemps avant que la réalité ne le percute, en mission dans des bas-fonds, il tomba sur une gamine à l'agonie, il tenta tout pour la sauver, mais échoua, il en fut marqué à vie. Ses convictions changèrent et il fit le serment de tout faire pour ne plus assister un jour à cela. Il ne considère pas un acte lié à la survie comme un crime, et défendra une personne accusé d'un vol lié à la survie. Car après tout, c'est au marchand de montrer un peu de générosité, c'est à cause de son manque d'égard envers son prochain que le vol a été effectué, ne pas voler serait assimilable a un suicide, donc à un meurtre. Il ne préconisera(...)

⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



⊗ Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Bavard

⊗ Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

⊗ **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

