Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maçad
Joueur : Valentin
Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Varigal
Description : Jeune homme aux longs cheveux bruns, aux yeux couleur hazel et à la carrure athlétique

Voies

Combativité : 2
Empathie : 5
Créativité : 3
Raison : 4
Idéal : 1

Avantages

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon		0 0 0 0 0
Moyen	-1	0 0 0 0 0
Grave	-2	0 0 0 0
Critique	-3	0 0 0 0
Agonie		0

Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● 0 0 0 + (COMB : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Orientation 6
Disc : Premiers soins 6
Disc :

Prière
0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● 0 0 0 + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
0 0 0 0 0 + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● ● 0 + (COMB : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● 0 0 0 + (COMB : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
● ● ● ● ● + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Interprétation des rêves 6
Disc :
Disc :

Relation
● ● ● 0 0 + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Orientation 6
Disc : Signes (Varigal) 6
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Carath	dom :	2
Épée courte	dom :	2
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8

Offensive
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8

Défensive
Att : 2/2 Def : 16 Rap : 8

Rapide
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

●OOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Cartes

Crayons

Carnet de voyage

Longue corde

Sac de couchage

Silex allume-feu

Rations

Gourde d'eau

Trésor

17	Braise
8	Azur
0	Givre

Objets précieux

Livre "Les lieux merveilleux de Tri-Kazel", Livre "Le voyage vers l'outre-monde", Livre "Manuel de la(...)

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 10 / 10

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Solitude

Maçad est un jeune homme plein de vie, ayant soif d'apprendre et de découvrir. Il a grandi dans un village non loin de Gline, à l'orée de Mor Forsair. Maçad s'instruit dans son enfance grâce à la présence d'un magientiste végétaliste menant des expériences près de la demeure de ses parents, qui lui apprit à lire et écrire. Sa "bibliothèque personnelle" comporte deux ouvrages sur "Les lieux merveilleux de Tri-Kazel" et "Le voyage vers l'outre-monde", un livre parlant d'esprits et de rêves, qu'il affectionnant car y voyant là un moyen supplémentaire de découvrir, différemment du voyage "physique". Il se pencha donc sur le "faux monde", comme pouvait l'appeler le magientiste. La vie lui fournit les ailes pour prendre son envol le jour où son village fut attaqué par un groupe d'Osags, ayant sûrement(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Obsession
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 5 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti
Défaut : Abstraction

Travers

Passion :	2
Subversion :	3
Émotivité :	5
Doute :	4
Culpabilité :	1

Points d'Expérience : Reste : 4 Total : 229

Faits marquants : Un livre "Les lieux merveilleux de Tri-Kazel" lui insuffla l'envie de découvrir le monde et un autre livre "Le voyage vers l'outre-monde" lui fit désirer d'en apprendre d'avantage sur ces territoires que personne ou presque n'avait pu fouler. La destruction de son village par un clan Osag belliqueux peu de temps avant sa majorité lui donna l'occasion de prendre son indépendance. Disparition mystérieuse de son mentor près du Pont de l'Alliance.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org