

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maçad

Joueur : Valentin

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Jeune homme aux longs cheveux bruns, aux yeux couleur hazel et à la carrure athlétique

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 Épée courte dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 2/2 Def : 16 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 4/4 Def : 12 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Cartes
 Crayons
 Carnet de voyage
 Longue corde
 Sac de couchage
 Silex allume-feu
 Rations
 Gourde d'eau

⊕ Trésor

17  Braise
 8  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Livre "Les lieux merveilleux de
 Tri-Kazel", Livre "Le voyage vers
 l'outre-monde", Livre "Manuel de la(...)"

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Maçad est un jeune homme plein de vie, ayant soif d'apprendre et de découvrir. Il a grandi dans un village non loin de Gline, à l'orée de Mor Forsair. Maçad s'instruit dans son enfance grâce à la présence d'un magientiste végétaliste menant des expériences près de la demeure de ses parents, qui lui apprit à lire et écrire. Sa "bibliothèque personnelle" comporte deux ouvrages sur "Les lieux merveilleux de Tri-Kazel" et "Le voyage vers l'outre-monde", un livre parlant d'esprits et de rêves, qu'il affectionnait car y voyant là un moyen supplémentaire de découvrir, différemment du voyage "physique". Il se pencha donc sur le "faux monde", comme pouvait l'appeler le magientiste. La vie lui fournit les ailes pour prendre son envol le jour où son village fut attaqué par un groupe d'Osags, ayant sûrement(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 4 Total : 229

Faits marquants : Un livre "Les lieux merveilleux de Tri-Kazel" lui insuffla l'envie de découvrir le monde et un autre livre "Le voyage vers l'outre-monde" lui fit désirer d'en apprendre d'avantage sur ces territoires que personne ou presque n'avait pu fouler. La destruction de son village par un clan Osag belliqueux peu de temps avant sa majorité lui donna l'occasion de prendre son indépendance. Disparition mystérieuse de son mentor près du Pont de l'Alliance.

