

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Nils** Joueur : **Oghma**  
 Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish** Métier : **Érudit**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**  
 Empathie : **3**  
 Créativité : **4**  
 Raison : **5**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Vif desprit  
 Lettré

### Désavantages

Dépendance  
 Phobie

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **9**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Légendes **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

●●●○○+(RAI:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Ésotérisme **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●●●●○+(RAI:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/0 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Anticonformiste

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---