

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Len Joueur : Oghma  
 Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tarish Métier : Érudit  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2  
 Empathie : 2  
 Créativité : 4  
 Raison : 5  
 Idéal : 2

### Avantages

Vif desprit  
 Lettré

### Désavantages

Dépendance  
 Phobie

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 8  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

OOOOO+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

●●OOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Légendes 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

●●●OO+(RAI:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Ésotérisme 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●OOOO+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●●●●O+(RAI:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/6 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 0/4 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 2/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Anticonformiste

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---