

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Elgoren**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Magicien**

Description : **Petit, âgé, aveugle de naissance, artefact oculaire dans son orbite droite, marques de ses diverses**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié influent

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Maladif

Myope

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

\_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 10 Rap: 2
- ⊕ Offensive  
Att: 3/2 Def: 8 Rap: 2
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-2 Def: 12 Rap: 2
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 2

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Ouvrages divers \_\_\_\_\_

Kit d'extraction de Flux \_\_\_\_\_

Cache-oeil \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur

Personne ne connaît son passé, ni même qui a été son maître en magie. La première apparition d'Elgoren connue est son arrivée à la cour de Reizh. Il a alors environ 25 ans et apporte avec lui ses créations étonnantes et géniales qui fascinent le monarque et son entourage. Enigmatique et fantasque, l'homme fascine les foules et de nombreux jeunes ambitieux entrent en concurrence pour devenir son apprenti. Aveugle, il obtient finalement la vue grâce à un artefact mis au point avec l'aide d'Elna alors qu'il a plus de 50 ans.

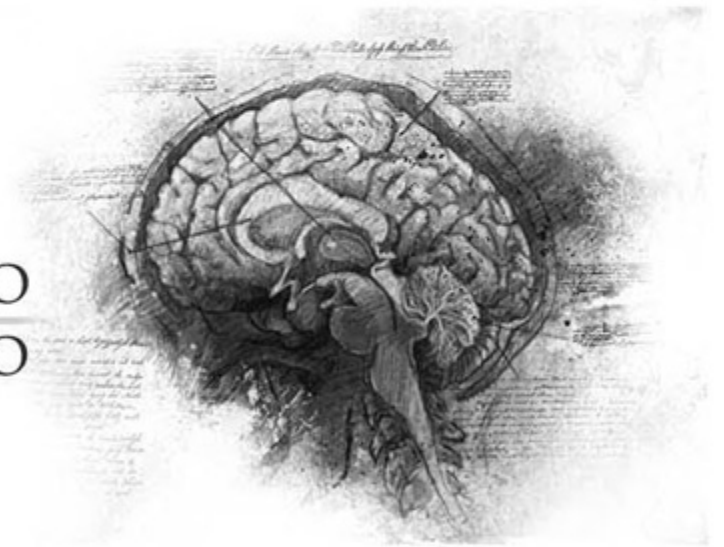
## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Drôle**

**Défaut : Anticonformiste**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : Découvert sur une plage de tri-Kazel inconscient avec le livre magique et sa clé autour du cou.

Apprentissage de la magie dans une société secrète avec l'aide du livre. Entrée à la cour de Reizh puis au service du roi.

Adoption et formation d'Elna. Fabrication de sa prothèse oculaire.

