

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aurion**

Joueur: **M**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Continent**

Métier: **Moine du Temple**

Description: **Taille moyenne, brun mais cheveux tondu, yeux verts, jambe gauche blessée**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Allié isolé

Chanceux

Lettré

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Recueillement 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 3/3 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

Statuette religieuse

Chapelet

Potion antalgique

# Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Aurion est un jeune homme sensible et débrouillard. Elevé dans la foi du Dieu Unique par sa mère dont les parents étaient originaires du Continent, il souhaite dédier sa vie au Temple et rejoint les ordres. Doué de ses mains, il travaille dans les ateliers de son monastère et vend ses objets sur les marchés de la région. Il est attentionné envers ses frères, les fidèles, et les gens de manière générale. Il est très proche de sa mère, qui vit près du monastère et à qui il rend souvent visite. Il est responsable de choisir des apprentis artisans pour le monastère et donc de faire entrer des laïcs en ses murs. Il se fie facilement aux gens et a tendance à rapidement accorder sa confiance. Il est également très serviable et toujours prêt à aider son prochain.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Alors qu'il n'a que 4 ans, le village d'Aurion est attaqué par des brigands et son père est tué. Sa mère et lui fuient mais ils sont attaqués par des loups dans la forêt et est gravement blessé à la jambe gauche. Il en restera boiteux. A 16 ans, il débute sa formation de moine du Temple et met ses talents au service du monastère des montagnes entourant Expiation.

