

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dunlhag do Nahn**

Joueur : **Armand**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Voir image**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/8 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 7/9 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 5/7 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Pipe et herbe à pipe spéciales (50 dos(...))

2 Besaces, couverture, 3j de nourriture(...)

Matériel de soins

Herbes médicinales et drogues

Petit matériel pour pièges

Crochet dans un métal inconnu, cade (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Natif de Dorm a quitté son village après avoir essayé de tuer le chef qui frappait sa mère. Un Demorthen de passage le sauve en l'emmenant avec lui sur l'île au cairns et en fait son disciple. 7 ans après son apprentissage terminé, on l'envoie visiter le vaste monde. Le retour est très éprouvant , il conçoit une grande empathie avec ce peuple qui souffre atrocement de la cruauté et l'avarice de son Duc.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

Défaut : Outrecuidant

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Très jeune à survécu à une rencontre avec un énorme loup qui ne lui as rien fait. A rencontrer le duc de Gorm dit le PORC. Il a soigné un terrible abcès de celui ci en le faisant souffrir le plus possible. Il n'a gardé qu'une infime partie de la récompense , distribuant le reste aux pauvres de Gorm. Rencontre avec Masselin de Monbellon qu'il a persuadé de respecter la nature et de quitter le service du duc.

