

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dunlhag do Nahn**

Joueur : **Armand**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : **Voir image**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/8 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 7/9 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 5/7 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

Pipe et herbe à pipe spéciales (50 dos(...))

2 Besaces, couverture, 3j de nourriture(...)

Matériel de soins

Herbes médicinales et drogues

Petit matériel pour pièges

Crochet dans un métal inconnu, cade (...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Natif de Dorm a quitté son village après avoir essayé de tuer le chef qui frappait sa mère. Un Demorthen de passage le sauve en l'emmenant avec lui sur l'île au cairns et en fait son disciple. 7 ans après son apprentissage terminé, on l'envoie visiter le vaste monde. Le retour est très éprouvant , il conçoit une grande empathie avec ce peuple qui souffre atrocement de la cruauté et l'avarice de son Duc.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Outrecuidant*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Très jeune à survécu à une rencontre avec un énorme loup qui ne lui as rien fait. A rencontrer le duc de Gorm dit le PORC. Il a soigné un terrible abcès de celui ci en le faisant souffrir le plus possible. Il n'a gardé qu'une infime partie de la récompense , distribuant le reste aux pauvres de Gorm. Rencontre avec Masselin de Monbellon qu'il a persuadé de respecter la nature et de quitter le service du duc.

