

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Helgert

Joueur : Eptellion

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Artisan

Description : Artisan versé dans l'art du maniement de la lance

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Fort

Létre

### Désavantages

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Confection 6

Disc : Forge 6

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Javelot dom: 2  
 Marteau d'artisan dom: 2  
 Lance longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 7/9 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 10/12 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 4/6 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 7/9 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs:

---

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs:

---

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Né dans une famille d'artisan, sa famille meurt et sa maison brûle. Recueilli à 5 ans par un ami de son père aussi artisan mais ancien lancier, il lui enseigne l'artisanat mais aussi l'art du combat à la lance et au javelot. Un soir, les créatures qui avaient tués sa famille attaquent à nouveau et il est encore le seul survivant grâce au sacrifice de son père d'adoption. Personne ne cru à son histoire de bêtes à 2 têtes. A 25 ans, après s'être remis de ces blessures, il se lança sur les routes en quête de savoir mais aussi de vengeance.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Insensible**

## 🌀 Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort des personnes qui lui étaient proches.