

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Silae** Joueur : **Julien**  
 Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tarish** Métier : **Sigire du Temple**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **4**  
 Créativité : **1**  
 Raison : **2**  
 Idéal : **3**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Bâtons **6**  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Spiritualité **6**  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Optimiste*

*Défaut : Imprudence*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---