

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Astrid**

Joueur: **Astrid**

Sexe: F Âge: 24 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: oyudiuz

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Médecine 6

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

hufkjfhrg

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Mentreuse

## Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : hj,,gnfd

