

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Lilith.

Joueur: Lindsay

Sexe: F Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Espion

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Ouïe fine

Rapide

Vive d'esprit

Désavantages

Obtuse

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Hypnose

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sens aiguisés

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/6 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 10/9 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 4/3 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 7/6 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Lorsque j'étais enfant (6 ans), mes parents sont morts dans des circonstances étrange, après une promenade en forêt ils ont disparut me laissant aux abords d'un sentier errant seule et désemparée. Heureusement pour moi sir Hagodh, me repéra et me pris sous son aile.

Celui ci étant chevalier a pu m'apprendre les arts du combat et du tir a l'arc. Mon sauveur était un homme valeureux mais très suspicieux, presque paranoïaque. Il m'a vite appris à espionner ses amis et ses chevaliers pour son compte. Il y a quelques semaines, j'ai reçu un message d'un varigal demandant de m présenter ici, à Melwan, pour une nouvelle mission...



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Rebelle



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Mort de mes parents étant jeune.

