

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Lilith.

Joueur: Lindsay

Sexe: F Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Espion

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Ouïe fine

Rapide

Vive d'esprit

Désavantages

Obtuse

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Hypnose

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sens aiguisés

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 7/6 Def : 11 Rap : 6

⊗ Offensive
Att : 10/9 Def : 8 Rap : 6

⊗ Défensive
Att : 4/3 Def : 14 Rap : 6

⊗ Rapide
Att : 7/6 Def : 8 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Lorsque j'étais enfant (6 ans), mes parents sont morts dans des circonstances étrange, après une promenade en forêt ils ont disparut me laissant aux abords d'un sentier errant seule et désemparée. Heureusement pour moi sir Hagodh, me repéra et me pris sous son aile.

Celui ci étant chevalier a pu m'apprendre les arts du combat et du tir a l'arc. Mon sauveur était un homme valeureux mais très suspicieux, presque paranoïaque. Il m'a vite appris à espionner ses amis et ses chevaliers pour son compte. Il y a quelques semaines, j'ai reçu un message d'un varigal demandant de m présenter ici, à Melwan, pour une nouvelle mission...

Santé mentale

Résistance mentale : 6

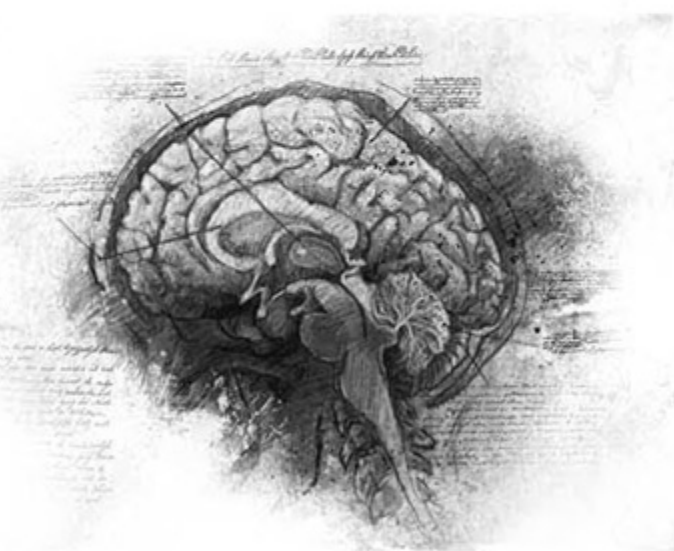
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Mort de mes parents étant jeune.