

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Bowen**

Joueur : **Prophète**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur de monstres**

Description : Un homme imposant aux yeux oranges vifs, à la peau pâle, des cheveux blancs éclatant. Se couvre

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Haches 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Des rumeurs courent sur la légende sa légende. Seulement des rumeurs. Bowen est une abomination du passé maudit pour l'éternité. .
Suivant son propre code d'honneur, il s'est baptisé chasseur de monstres "en tous genres". Bowen est depuis toujours un être souffrant,
de sa naissance, de sa malédiction l'ayant transformé en lycan, et de la perte de tous ceux qu'il chérissait, que ce soit par la guerre, les
meurtres, ou le temps. Ces évènements ont laissé une marque sur lui, ils ont développé une personnalité que Bowen a nommé Sauvage.
Il le considère non pas comme un ennemi, mais comme son instinct primaire, qui à tout moment peut prendre le dessus, spécialement
lorsqu'il se transforme en loup-garou. Immortel il erre toujours sur les terres en quête d'une réponse, et d'un réel sens à sa vie.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une abomination divine, fils d'un dieu de lumière et d'une déesse des ténèbres. Sa première
transformation (involontaire), ayant eu pour conséquence le massacre de son village, comptant parmi eux de ses parents
adoptifs, de sa dulcinée et de son meilleur ami. La découverte de Sauvage à fait naître en lui un conflit intérieur. Sauvage
n'est apparu que plusieurs siècles après le massacre de son village.

