

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Bowen**

Joueur : **Prophète**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur de monstres**

Description : Un homme imposant aux yeux oranges vifs, à la peau pâle, des cheveux blancs éblouissant. Se couvre

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Haches 6

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/6 Def : 9 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 13/8 Def : 7 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 9/4 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 11/6 Def : 7 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Des rumeurs courent sur la légende sa légende. Seulement des rumeurs. Bowen est une abomination du passé maudit pour l'éternité. .
Suivant son propre code d'honneur, il s'est baptisé chasseur de monstres "en tous genres". Bowen est depuis toujours un être souffrant, de sa naissance, de sa malédiction l'ayant transformé en lycan, et de la perte de tous ceux qu'il chérissait, que ce soit par la guerre, les meurtres, ou le temps. Ces évènements ont laissé une marque sur lui, ils ont développé une personnalité que Bowen a nommé Sauvage. Il le considère non pas comme un ennemi, mais comme son instinct primaire, qui à tout moment peut prendre le dessus, spécialement lorsqu'il se transforme en loup-garou. Immortel il erre toujours sur les terres en quête d'une réponse, et d'un réel sens à sa vie.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Austère

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une abomination divine, fils d'un dieu de lumière et d'une déesse des ténèbres. Sa première transformation (involontaire), ayant eu pour conséquence le massacre de son village, comptant parmi eux de ses parents adoptifs, de sa dulcinée et de son meilleur ami. La découverte de Sauvage a fait naître en lui un conflit intérieur. Sauvage n'est apparu que plusieurs siècles après le massacre de son village.

