

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Sad Le Joyeux**

Joueur: **Louis**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Bûcheron**

Description: **Grand bûcheron amical**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne santé

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 11/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 7/6 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 9/8 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Hache de bucheron \_\_\_\_\_  
 Hachettes \_\_\_\_\_  
 Cor de chasse \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Solitude

Malgré tout les malheurs qui ont pu s'abattre sur lui, Sad garde confiance et calme sa rage en battant le bois. Sa tendance à relativiser lui confère un optimisme étonnant et il consacre désormais sa vie à la communauté qui l'a vu grandir.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Téméraire

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa famille est morte il y a longtemps, mais les anciens ne racontent pas l'évènement sans une réserve marquée. Sa promise a disparu un beau jour dans les bois, sans aucune explication.

