

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Alaric le Pur

Joueur: GREG

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: Alaric possède des cheveux couleurs neige et une fine cicatrice oblique sur l'oeil gauche

Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 5

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 10/5 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Cavalerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Très vite orphelin, il n'a pas connu ses parents. Un vieil homme, aujourd'hui décédé, l'a recueilli et l'a élevé comme son propre fils.

Alaric a très vite fréquenté les lieux de culte et a fait l'expérience de la révélation du Dieu unique qui s'est présenté à lui. Il a décidé de le servir.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|----------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

| | | | | |
|------------------|-------|-------|-------|-------|
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
|------------------|-------|-------|-------|-------|

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

