

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Jack Azash

Joueur: Luminophore

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Commerçant

Description: Que puis-je pour vous charmante mademoiselle?

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 3

Avantages

Aisance financière 5

Beau

Charismatique

Désavantages

Dépendance

Douillet

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●○+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Charme 6

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Né d'une famille marchande de 5 enfants dont il est le dernier, Jack est vite tombé dans la fibre familiale pour le commerce et l'artisanat. Il se spécialisa rapidement dans la joaillerie et la haute couture, peut être pour séduire les femmes ou simplement par gout de luxe. Très protégé par sa mère il développe un caractère assez lâche derrière son apparence extraverti, exécrant le combat il se contente simplement de joute verbale et encore quand il ne risque que peu de chose. Pour faire ses premiers pas il part dans la région se faire une réputation au delà de son nom pour monter son échoppe, mais lors de son retour à la demeure familiale, il assiste à la mort tragique de sa famille au complet. C'est ainsi qu'il hérita de toutes les richesses de sa famille et se lança malgré le traumatisme dans la reprise des(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : **Extraverti**

Défaut : **Lâche**

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 120

Faits marquants :

