

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jack Azash

Joueur : Luminophore

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Que puis-je pour vous charmante mademoiselle ?

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 5

Beau

Charismatique

Désavantages

Dépendance

Douillet

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Charme 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+ (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/3 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 1/1 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement



Trésor

9



Braise

1



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Né d'une famille marchande de 5 enfants dont il est le dernier, Jack est vite tombé dans la fibre familiale pour le commerce et l'artisanat. Il se spécialisa rapidement dans la joaillerie et la haute couture, peut être pour séduire les femmes ou simplement par gout de luxe. Très protégé par sa mère il développe un caractère assez lâche derrière son apparence extraverti, exécrant le combat il se contente simplement de joute verbale et encore quand il ne risque que peu de chose. Pour faire ses premiers pas il part dans la région se faire une réputation au delà de son nom pour monter son échoppe, mais lors de son retour à la demeure familiale, il assiste à la mort tragique de sa famille au complet. C'est ainsi qu'il hérita de toutes les richesses de sa famille et se lança malgré le traumatisme dans la reprise des(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Extraverti

Défaut : Lâche



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 120

Faits marquants :

