

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Argail Fawk

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Beau, charismatique, au corps long et élégant

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Veste d'arlequin

Coupelle de préparation du jaja

Une fiole de poison

Papier et crayon

Livre de partitions



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Argail est un jeune homme qui croque sa vie à pleine dents. Il enchaîne les travaux, va là où ses jambes le portent et profite de la vie au mieux. C'est un état d'esprit rare en tri kazel, que l'on ne retrouve généralement que chez les bardes. Sa beauté lui a souvent donné l'occasion de faire des maris jaloux...



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Traître



## Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Argail a dû fuir sa ville natale après avoir voulu y monter un trafic douteux. Il erre depuis sur les routes en vendant ses talents d'artistes pour se payer une dose de Jaja, une drogue Tarish à laquelle il est devenu accroc.

Argail montrera des signes de manque après 12 heures sans dose. Chaque heure supplémentaire après 12 rajoute 1 point de trauma temporaire qui s'efface avec la prise de la nouvelle dose.

