

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Argail Fawk

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Beau, charismatique, au corps long et élégant

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

6

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/6 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Veste d'arlequin

Coupelle de préparation du jaja

Une fiole de poison

Papier et crayon

Livre de partitions



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Argail est un jeune homme qui croque sa vie à pleine dents. Il enchaîne les travaux, va là où ses jambes le portent et profite de la vie au mieux. C'est un état d'esprit rare en tri kazel, que l'on ne retrouve généralement que chez les bardes. Sa beauté lui a souvent donné l'occasion de faire des maris jaloux...



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Tra tre



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Argail a dû fuir sa ville natale après avoir voulu y monter un trafic douteux. Il erre depuis sur les routes en vendant ses talents d'artistes pour se payer une dose de Jaja, une drogue Tarish à laquelle il est devenu accroc.

Argail montrera des signes de manque après 12 heures sans dose. Chaque heure supplémentaire après 12 rajoute 1 point de trauma temporaire qui s'efface avec la prise de la nouvelle dose.

