

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Argail Fawk

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Beau, charismatique, au corps long et élégant

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/6 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Veste d'arlequin \_\_\_\_\_  
 Coupelle de préparation du jaja \_\_\_\_\_  
 Une fiole de poison \_\_\_\_\_  
 Papier et crayon \_\_\_\_\_  
 Livre de partitions \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Argail est un jeune homme qui croque sa vie à pleine dents. Il enchaîne les travaux, va là où ses jambes le portent et profite de la vie au mieux. C'est un état d'esprit rare en tri kazel, que l'on ne retrouve généralement que chez les bardes. Sa beauté lui a souvent donné l'occasion de faire des maris jaloux...

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Traître**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

**Faits marquants :** Argail a dû fuir sa ville natale après avoir voulu y monter un trafic douteux. Il erre depuis sur les routes en vendant ses talents d'artistes pour se payer une dose de Jaja, une drogue Tarish à laquelle il est devenu accroc.

Argail montrera des signes de manque après 12 heures sans dose. Chaque heure supplémentaire après 12 rajoute 1 point de trauma temporaire qui s'efface avec la prise de la nouvelle dose.

