

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dunnlagh do Nahn**

Joueur : **Armand**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/9 Def : 14 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 5/10 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 3/8 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 4/9 Def : 13 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

pipe et herbes à pipe (dont certaines s(...))

briquet amadou

Couverture

Besace

Matériel de soins

Herbes diverses (médicinales et drog(...))

Viande séchée et quignon de pain

Matériel pour poser des pièges

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Fier*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A tué un loup seul à l'âge de 8 ans

