

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Laink aulait

Joueur : tanguy

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : tireur, magientiste

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 1

Bonne santé

Intuitif

Instinct de survie

### Désavantages

Lent

Timide

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arbalète dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
 Att : 3/6 Def : 11 Rap : 3  
 Offensive  
 Att : 5/8 Def : 9 Rap : 3  
 Défensive  
 Att : 1/4 Def : 13 Rap : 3  
 Rapide  
 Att : 3/6 Def : 9 Rap : 5  
 Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## Équipement

bandeau, livre de magie, fusil fere(...)  
 gourde, sac de couchage, ceinture av (...)

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 2  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

magientiste depuis sa plus tendre enfance, Iaink dut un jour faire face à son destin, étant le cadet de la famille aurait-il dû recevoir le fusil fervhen, un héritage familial dont l'origine reste obscure, Iaink est magientiste qui privilégie le combat à distance il rencontra un jour Grim, un homme perturbé avec qui il s'est lié d'amitié, il poursuit une quête de connaissance non seulement en magie mais aussi de lui-même



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Indiscipliné**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** à la mort du père de Iaink, maillon qui unissait la famille aurait-il dû désigner pour recevoir le fusil fervhen en héritage, sa famille se divisa, chacun s'estimant plus légitime que l'autre, Iaink, timide et peu sociable partit approfondir sa connaissance de la magie pour fuir ces luttes intestines, il se lie très peu avec les gens de peur de revivre ces luttes qui ont déchiré sa famille

