

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Laink aulait

Joueur : Tanguy

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : tireur, magientiste

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 1

Bonne santé

Intuitif

Instinct de survie

### Désavantages

Lent

Timide

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/6 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 5/8 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: 1/4 Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 3/6 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

bandeau, livre de magie, fusil fere(...)

gourde, sac de couchage, ceinture av (...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs:

## ❄ Miracles mineurs:

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

magientiste depuis sa plus tendre enfance, Iaink dut un jour faire face à son destin, étant le cadet de la famille aurait-il dû recevoir le fusil fervhen, un héritage familial dont l'origine reste obscure, Iaink est magientiste qui privilégie le combat à distance il rencontra un jour Grim, un homme perturbé avec qui il s'est lié d'amitié, il poursuit une quête de connaissance non seulement en magie mais aussi de lui-même

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

**Défaut : Indiscipliné**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** à la mort du père de Iaink, maillon qui unissait la famille aurait-il dû désigner pour recevoir le fusil fervhen en héritage, sa famille se divisa, chacun s'estimant plus légitime que d'autre, Iaink, timide et peu sociable partit approfondir sa connaissance de la magie pour fuir ces luttes intestines, il se lie très peu avec les gens de peur de revivre ces luttes qui ont déchiré sa famille

