

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Laink aulait

Joueur : tanguy

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : tireur, magientiste

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 1

Bonne santé

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Lent

Timide

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arbalète dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/6 Def : 11 Rap : 3
 ⊕ Offensive
 Att : 5/8 Def : 9 Rap : 3
 ⊕ Défensive
 Att : 1/4 Def : 13 Rap : 3
 ⊕ Rapide
 Att : 3/6 Def : 9 Rap : 5
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



Équipement

bandeau, livre de magie, fusil fere(...)
 gourde, sac de couchage, ceinture av (...)

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

magientiste depuis sa plus tendre enfance, Iaink dut un jour faire face à son destin, étant le cadet de la famille aurait-il dû recevoir le fusil fervhen, un héritage familial dont l'origine reste obscure, Iaink est magientiste qui privilégie le combat à distance il rencontra un jour Grim, un homme perturbé avec qui il s'est lié d'amitié, il poursuit une quête de connaissance non seulement en magie mais aussi de lui-même

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : Indiscipliné

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : à la mort du père de Iaink, maillon qui unissait la famille aurait-il dû désigner pour recevoir le fusil fervhen en héritage, sa famille se divisa, chacun s'estimant plus légitime que l'autre, Iaink, timide et peu sociable partit approfondir sa connaissance de la magie pour fuir ces luttes intestines, il se lie très peu avec les gens de peur de revivre ces luttes qui ont déchiré sa famille

