

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Andrea de Cèocred**

Joueur : **Rachel**

Sexe : **F** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Damathair**

Description : Grande, la peau tannée, forte, les yeux gris pâles et des cheveux noirs en boucles épaisses.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Commandement 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

2X francisque

Cuirasse continentale

Caernide



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Andrea est née noble, une petite noblesse combattante rurale. Elle a été formée aux arts du combat et connaît le travail de la terre ; les terres voisines appartenaient à une famille venue de Gwidre. Suite à une dispute, qui opposa Andrea au fils de cette famille, les deux enfants s'étant battus, les relations entre les deux familles ne firent que s'envenimer. Des raisons de croyance, d'héritage, de répartition des terres finirent par dégénérer, et c'est à 14 ans qu'Andrea vit sa famille assassinée. Forcée de fuir ses terres, elle alla se réfugier dans un petit village, gardant une rancune contre cette famille, et en particulier leur fils, qui dirige ces terres aujourd'hui. Elle fut très vite acceptée, et prise comme élève par la damathair du village, consciente de ses capacités. Elle reprit plus tard le flambeau(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Fièvre

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Seule suite à la mort de sa famille - Un adversaire puissant - Une place dans la communauté rurale, à laquelle elle s'est profondément attachée, abandonnant toute idée de vengeance - Humour, sociabilité, mais a son petit caractère - Aime les enfants et les bêtes