

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Ezra Fall

Joueur: François

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magientiste

Description: IM75, élancé, cheveux brun court, yeux Bruns

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc

dom : 2

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/7 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/9 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 2/5 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 4/7 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Nécessaire de voyage(sac de coucha(...))



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruooh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

J'ai vécu a Bald Ruoch toute mon enfance et j'y ai étudier la magience à l'université ou je travail aujourd'hui comme consultant, surveillant, assistant , et j'en passe, mes parents sont de bons artisans, mon père Sergeï travail le cuir et fabrique des armures, ma mère, Hillona, quand a elle travail a l'université comme secrétaire, elle gère le matériel et l'approvisionnement quotidien en ressource alimentaire et matériel de l'université. Malgré mon travail je suis toujours sans un sous car l'argent part vite pour vivre... Et mes parents disent toujours que je dois me débrouiller et cesser de vivre a leur crochet donc les fins de mois sont difficiles mais je vis tout de même en mangeant a ma faim.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

