

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ezra Fall

Joueur: François

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magientiste

Description: 1M75, élancé, cheveux brun court, yeux Bruns

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Vif desprit x2

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/7 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage( sac de coucha(...))

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

J'ai vécu a Bald Ruoch toute mon enfance et j'y ai étudié la magie à l'université où je travaille aujourd'hui comme consultant, surveillant, assistant, et j'en passe, mes parents sont de bons artisans, mon père Sergeï travaille le cuir et fabrique des armures, ma mère, Hillona, quand elle travaillait à l'université comme secrétaire, elle gère le matériel et l'approvisionnement quotidien en ressources alimentaire et matériel de l'université. Malgré mon travail je suis toujours sans argent car l'argent part vite pour vivre... Et mes parents disent toujours que je dois me débrouiller et cesser de vivre à leur crochets donc les fins de mois sont difficiles mais je vis tout de même en mangeant à ma faim(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Excentrique**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

