

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ezra Fall

Joueur : François

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : 1M75, élancé, cheveux brun court, yeux Bruns

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/7 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Nécessaire de voyage( sac de coucha(...))

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

J'ai vécu a Bald Ruoch toute mon enfance et j'y ai étudiier la magience à l'université ou je travail aujourd'hui comme consultant, surveillant, assistant , et j'en passe, mes parents sont de bons artisans, mon père Sergeï travail le cuir et fabrique des armures, ma mère, Hillona, quand a elle travail a l'université comme secrétaire, elle gère le matériel et l'approvisionnement quotidien en ressource alimentaire et matériel de l'université. Malgré mon travail je suis toujours sans un sous car l'argent part vite pour vivre... Et mes parents disent toujours que je dois me débrouiller et cesser de vivre a leur crochet donc les fins de mois sont difficiles mais je vis tout de même en mangeant a ma faim.(...)

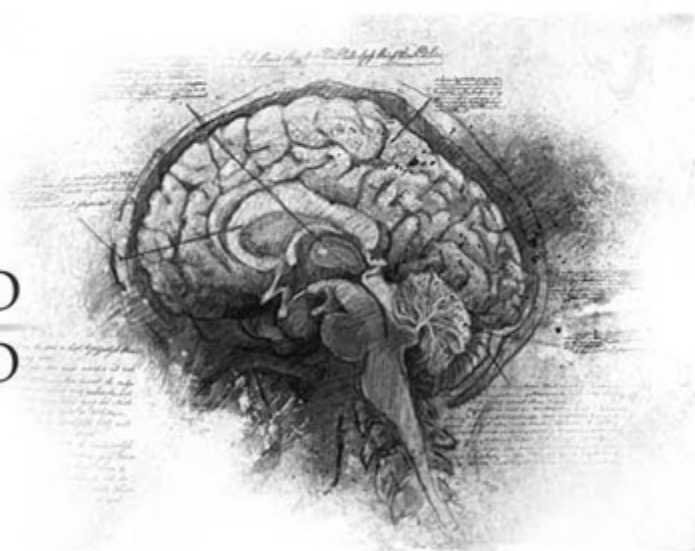
## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale    Acc./ Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_