

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Vilmor Artozka

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Douillet

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/8 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 5/10 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 1/6 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 3/8 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Line for Miracles majeurs notes.

Line for Miracles majeurs notes.

Line for Miracles majeurs notes.

Line for Miracles majeurs notes.

Line for Miracles majeurs notes.

Line for Miracles majeurs notes.



Miracles mineurs :

Line for Miracles mineurs notes.

Line for Miracles mineurs notes.

Line for Miracles mineurs notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

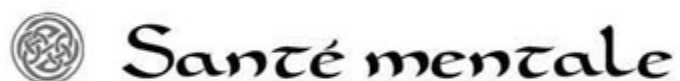
00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

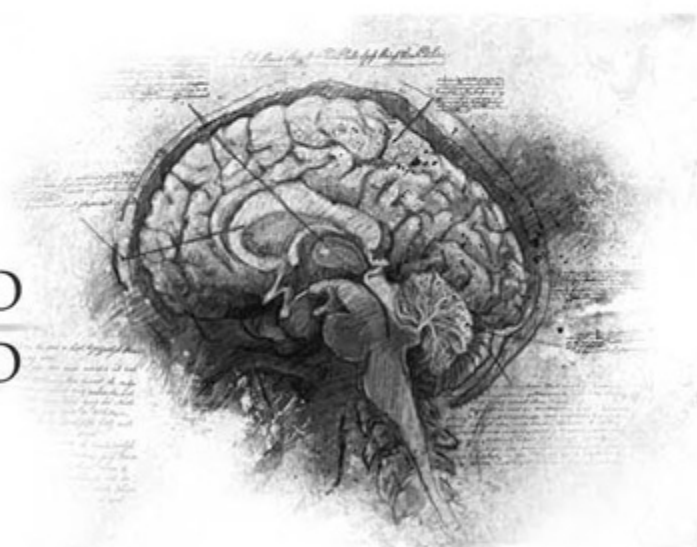
Vilmor est un homme usé par le temps. Qui a développé son art du vol à l'étalage pour survivre. Il aime les choses qui brillent et les choses qui ont bon goûts. Il a toujours vécu dans la rue et s'est débrouillé pour subsisté grâce à ses larcins. Pour défendre son territoire et ses très maigres possessions, Vilmor est capable de jouer des points ou plutot de la fronde. Il aime rester au loin pour attaquer ses ennemis sans risquer de retour de bâton.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Défaut : Distrait



Culpabilité: 5



Faits marquants : Vilmor a été amoureux. Il a vécu avec une jeune femme quelques années. Mais au bout d'un moment cette dernière voulu fonder une famille. Malheureusement, Vilmor n'avait pas les moyens de lui offrir un toit, ni une alimentation correcte, si bien qu'elle mourut alors qu'elle portait leur premier enfant.