

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Corath**

Joueur: **Eric**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Continent**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **2**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne vue

Désavantages

Faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●0000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●0+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/3 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 1/1 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

