

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gary Aberystwyth

Joueur : Henning

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : groß, schlank aber kräftig, lange Haare

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Endurant

Fort

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/11 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 11/13 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 7/9 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 9/11 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Rucksack _____
 Bettrolle _____
 Pfeile _____
 10 m Seil _____
 Fackel _____
 Fallen und Schlingen _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Kind war in der Wildnis verschwunden, Bewohner vermuten, dass er was damit zu tun hat, da er sich oft im Wald aufhält, aber unschuldig. Schon immer Außenseiter, da Eigenbrötler, aber danach noch schlimmer. Durch das Gerücht, Gary wäre für das Verschwinden des Jungen verantwortlich, hat sich bei ihm ein extremer Gerechtigkeitssinn, was Kinder angeht, gebildet. Sobald er sieht, dass ein Kind ungerecht behandelt oder gar geschlagen wird, muss er einschreiten - egal, ob gerechtfertigt oder nicht. Er handelt dann quasi im Affekt. Die Pocken hat Gary überlebt, aber seitdem ist sein Körper schwer von Narben gekennzeichnet. Das Gesicht wurde wunderbareweise einigermaßen verschont, aber den Rest seines Körpers versucht er, wenn möglich, vor Blicken zu verbergen.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

