

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Gary Aberystwyth

Joueur: Henning

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: groß, schlank aber kräftig, lange Haare

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Endurant

Fort

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs

6

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/11 Def : 12 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 11/13 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 7/9 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 9/11 Def : 10 Rap : 12

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Rucksack

Bettrolle

Pfeile

10 m Seil

Fackel

Fallen und Schlingen

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Kind war in der Wildnis verschwunden, Bewohner vermuten, dass er was damit zu tun hat, da er sich oft im Wald aufhält, aber unschuldig. Schon immer Außenseiter, da Eigenbrötler, aber danach noch schlimmer. Durch das Gerücht, Gary wäre für das Verschwinden des Jungen verantwortlich, hat sich bei ihm ein extremer Gerechtigkeitssinn, was Kinder angeht, gebildet. Sobald er sieht, dass ein Kind ungerecht behandelt oder gar geschlagen wird, muss er einschreiten - egal, ob gerechtfertigt oder nicht. Er handelt dann quasi im Affekt. Die Pocken hat Gary überlebt, aber seitdem ist sein Körper schwer von Narben gekennzeichnet. Das Gesicht wurde wunderbareweise einigermaßen verschont, aber den Rest seines Körpers versucht er, wenn möglich, vor Blicken zu verbergen(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Ascétique**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

