

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Sildhar**

Joueur: **Rémy**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Ideal: **1**

### Avantages

Fort

Leste *x2*

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●OO+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: -2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Javelot dom : 2  
 Arc dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/10 Def : 14 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/12 Def : 12 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/8 Def : 16 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

- Ficelle de chanvre
- 15 grelots/clochettes
- Sac de 20 billes
- Poivre
- 10 m de corde de chanvre avec grap(...)
- Un robe a capuche rouge
- Une paille et une couverture
- [Allumeur]
- [Tonifiant]

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

