

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Paille

Joueur : Fabrice

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Paysan

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 7

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance 6

Disc : Acrobaties 6

Disc : Escalade 6

Disc : Évasion 6

Disc : Travail de force 6

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Religion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 Marteau à deux mains dom : 4  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/11 Def : 9 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/9 Def : 9 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●●○○

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Insensible



## Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 450

Faits marquants :

