

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Paille

Joueur : Fabrice

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Paysan

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 7

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance 6

Disc : Acrobaties 6

Disc : Escalade 6

Disc : Évasion 6

Disc : Travail de force 6

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 Marteau à deux mains dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊗ Offensive  
Att : 12/11 Def : 9 Rap : 9
- ⊗ Défensive  
Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9
- ⊗ Rapide  
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 11
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●●○○

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

---

---

---

## ⊗ Artefact

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

---

---

---

## ⊗ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Insensible

## Travers

Passion : 5


Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 10      Total : 450

Faits marquants :