

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Paille

Joueur : Fabrice

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent

Métier : Payan

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 7

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie 6

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance 6

Disc : Acrobaties 6

Disc : Escalade 6

Disc : Évasion 6

Disc : Travail de force 6

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

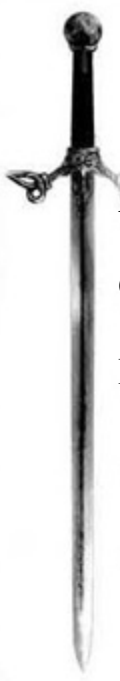
● ● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Glaive continental dom: 2
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/9 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 12/11 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 8/7 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 10/9 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense:

●●○○○ ○○○○○

Rapidité:

●●●○○

Armures:

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 450

Faits marquants : _____
