

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Paille**

Joueur : **Fabrice**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Payan**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes **7**

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc : Épées **6**

Discretion

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Survie **6**

Disc : Orientation **6**

Disc : Premiers soins **6**

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Endurance **6**

Disc : Acrobaties **6**

Disc : Escalade **6**

Disc : Évasion **6**

Disc : Travail de force **6**

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 Marteau à deux mains dom : 4
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 12/11 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 10/9 Def : 9 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●●○○




Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux végétal
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux organique
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux fossile
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 450

Faits marquants :

