

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gawain**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Demorthèn chasseur de morcaïls**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Boiteux

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Claymore dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 9/5 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16


Ogham :




Exaltation



Score : 9 / 9

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Violence - Pauvreté

Gawain est né dans les terres osags, terres qui l'ont vu de venir demorthèn. Très traditionaliste, il déteste la religion de l'Unique et ses représentants, ainsi que la magience et les magientistes. Il considère que seuls les demorthèns détiennent la vérité... Il est tombé amoureux d'une damathair, Eeleona. Malheureusement, il n'était pas le seul et son ami demorthèn itinérant, Karadan, la sacrifia pour donner plus de puissance à ses oghams afin de lutter plus efficacement contre les gwidrites, devenant morcaïl. Depuis, il ne cesse de le poursuivre afin de le tuer.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Traditionaliste

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Gawain a retrouvé la piste de Karadan, mais a été attaqué. Blessé, pratiquement à l'agonie il a pu s'en tirer et s'est posé un instant pour se soigner. Là, les PJs lui sont tombés dessus... AU monastère, il est vivant : Karadan se sert de sa douleur et de son sang pour augmenter sa puissance. Ses oghams ont été récupérés par le morcaïl qui les a corrompus.

