# feville de

Nom: Danell Joueur: Cindy Sexe: F Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel Métier: Barde

Description: Brune au cheveux longs et aux yeux verts, lm60 pour 55kg, pas magnifique mais pas banal, un pe

別別 Voies	(B)(B)(B)
----------	-----------

Combativité: 2

Empathie:

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal:

# Avantages 🕲 Charismatique

Intuitive

Lettrée

# Désavantages

Douillette

Myope

Phobie

# État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	O
2	



Vigueur: 9

# 🕉 Domaines & Disciplines 🕸

# & Artisanat

●000+(CRÉA:5)

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Malus:

# Combat au C.

OOO+(COMB: 2)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

# ( Discrétion

00000+(EMP:3) Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

# @Érudition

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc:

Disc:

# Magience

00000+(RAI: 4)

Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

@ Milieu Nazurel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 3)$ Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

# Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

# @ Occultisme

00000+(RAI: 4) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

# @ Perception

Malus: ~1

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

### @ Prouesses

00000+(COMB: 2) Malus: ~1

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Disc:

### @ Relation

Bonus: +3 Malus: Disc: Disc:

# Représentation

+ (CRÉA:5)

Bonus: +2 Malus: Disc : Comédie 6

Disc: Disc:

# Science

00000+(RAI: 4)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

# @ Tird Lancer

00000+(COMB: 2)

Malus: ~1 Bonus: Disc: Disc: Disc:

# 1 Voyage

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 3)$ 

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

Dague, poignard, couteau dom:  Bâton dom:  dom:  dom:  Docentiel: 3	CàC/Tir  Szandard Att: 4/1 Def: 12 Rap: 5  Offensive Att: 7/4 Def: 9 Rap: 5  Défensive Att: 1/-2 Def: 15 Rap: 5  Rapide Att: 4/1 Def: 9 Rap: 8  Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5	Défense : 00000 00000  Rapidizé : 00000  Armures :
Des vêtements de voyage Un rechange Un déguisement Un sac à dos contenant : Bol et couverts Quelque chose pour faire du feu Une couverture Et de quoi se soigner de manière siml() Rations et Outre	Arts de combat	© Trésor  O & Braise O & Azur O & Givre  Objets précieux  © Ressources
Rindazh Score: 10/10  Ogham:	Exaltation Score: 3/3  Miracles majeurs:  Miracles mineurs:	Flux végétal 00000 00000 00000  Flux organique 00000 00000 00000



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché de Tulq - Urbain

Classe sociale: Daysan

Revers: Adversaire

Née à Swelbecky de parents paysans, Oanell s'est faites remarquer par un barde qui passé à Terfynisel chez le seigneur local, à l'aude de ses 13 ans. Elle ne pris la peine de ne dire au revoir qu'à son petite frêre puis partie sans se retourner, heureuse de quitter ce trou perdu pour la ville. Elle commença alors ses années d'apprentissage en prenant la peine de se créer un pseudonyme pour démarrer sa nouvelle vie. Une fois arriver à (une ville?), elle se fit remarquer à la fois pour ses talents mais aussi pour ses origines qui n'était pas pour plaire à tout le monde et qui lui valut moquerie et toute sorte de problème. Elle prit le partit d'apprendre encore plus vite et de cacher au maximum sa vie d'avant se créant un rôle de fille de la ville. Elle se retrouve quelques années plus tard (vers ses 24 ans) obligé de(...)



### Santé mentale

Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome Folie TRAUMA: 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Exaltation Acc./Aff.:

Séquelles: Aptitude Spé.:



### Personnalizé

Conscience: 5 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillande

Défaut: Menteuse

🕲 Travers 🔞

Dassion:

Subversion:

Doute:

Culpabilité:



# Doints d'Expérience: Reste: 45

Total: 100

Faits marquants: - Rencontre avec son mentor quelqu'un qui compte beaucoup pour elle