

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Menthe**

Joueur : **Anaëlle**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitive **x2**

Leste

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**00000** + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**00000** + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**00000** + (EMP : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**00000** + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**00000** + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**00000** + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**00000** + (EMP : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Médecine traditionnelle **6**

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

### Occultisme

**00000** + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**00000** + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**00000** + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**00000** + (COMB : **4**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**00000** + (EMP : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**00000** + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**00000** + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**00000** + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**00000** + (EMP : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 6/2 Def : 16 Rap : 9



Rapide

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 16 / 16



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combative*

*Défaut : Inconséquence*

## Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants :