

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Menthe**

Joueur : **Anaëlle**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitive **x2**

Leste

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**000000**+(CRÉA:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**000000**+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**●00000**+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**000000**+(CRÉA:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**●●●●●0**+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**●●●●●●**+(EMP:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**000000**+(IDÉ:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**000000**+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**●00000**+(EMP:5)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**●●●●●●**+(EMP:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Médecine traditionnelle **6**

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

### Prouesses

**●●●●●●**+(COMB:4)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**000000**+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**000000**+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**000000**+(RAI:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**000000**+(EMP:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**●00000**+(EMP:5)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 6/2 Def : 16 Rap : 9



Rapide

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combative*

*Défaut : Inconséquence*



## Travers



*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

