

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Archer-Opti

Joueur : Hugo

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 3

Ideal : 1

Avantages

Bonne vue

Leste

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●● + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 10

Disc : Outil magientiste 10

Disc : Bijouterie 10

Confection 10

Cuisine 10

Combat au C. 10

Distillation 10

●●●●● + (COMB : 5)

Bonus Forge Malus :

Disc : Martelage 10

Disc : Métales de combat 10

Disc : Bâtonne 10

Potier 10

Sculpteur 10

●●●●● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtés 10

Disc : Camouflage 10

Disc : Furtivité 10

Disc : Mimétisme 10

Vol à la tire 9

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Doctrine du Temple 10

Disc : Géographie 10

Disc : Héraldique 10

Histoire 10

Langues 10

Politique 10

Principes magientistes 10

Magience

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 10

Disc : Extraction de Flux 10

Disc : Médecine 10

Raffinage de Flux 10

Réparation d'artefacts 10

Utilisation d'artefacts 10

●●●●● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 10

Disc : Premiers soins 10

Disc : Orientation 10

Survie 10

Agriculture 10

Dressage d'animaux 10

Faune et flore 10

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 10

Disc : Méditation 10

Disc : Herboristerie 10

Langue ancienne 10

Médecine traditionnelle 10

Savoirs demorthèn 10

Sigil Rann 10

Spiritualité 10

Disc : Artéfact de combat 10

Disc : Ésotérisme 10

Disc : Hypnose 10

Interprétation des rêves 10

Outil magientiste 10

Phénomènes mentaux 10

Perception

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 10

Disc : Observation 10

Disc : Vigilance 10

Évaluation 10

Lecture sur les lèvres 10

Orientation 10

●●●●● + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 10

Disc : Conn. du Temple 10

Disc : Miracles 10

Recueillement 10

Spiritualité 10

●●●●● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Évasion 10

Disc : Endurance 10

Disc : Acrobaties 10

Course 10

Escalade 10

Natation 10

Travail de force 10

Bonus : Malus : -1

Disc : Baratin 10

Disc : Charme 10

Disc : Commandement 10

Conn. d'une faction 10

Diplomatie 10

Étiquette d'un milieu social 10

Intimidation 10

Représentation

●●●●● + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc : Chant 10

Disc : Comédie 10

Disc : Danse 10

Instrument de musique 10

Jeux 10

Jonglage 10

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Architecture 10

Disc : Artéfact de combat 10

Disc : Botanique 10

Conn. troubles mentaux 10

Géologie 10

Ingénierie 10

Machinerie magientiste 10

Mécanique 10

Disc : Médecine 10

Disc : Armes de jet 10

Disc : Outil magientiste 10

Disc : Artéfact de combat 10

Disc : Réparation d'artefacts 10

Disc : Arbalètes 10

Disc : Spiritualité 10

Disc : Voyage 10

Disc : Travail de l'esprit 10

Bonus : Malus :

Disc : Équitation 10

Disc : Attelage 10

Disc : Cartographie 10

Chemins de traverse (Varigal) 10

Navigation 10

Orientation 10

Signes (Varigal) 10



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Javelot dom : 2
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 10/11 Def : 22 Rap : 13
- Offensive Att : 12/13 Def : 20 Rap : 13
- Défensive Att : 8/9 Def : 24 Rap : 13
- Rapide Att : 10/11 Def : 20 Rap : 15
- Mouvement Att : 0/0 Def : 24 Rap : 13

Défense :



Rapidité :



Armures :

- Bouclier rond (1)
- Cotte de cuir (1)
- _____
- _____



Équipement

Trésor

- Braise
- Azur
- Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO
- Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO
- Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO
- Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 41160 Total : 57480

Faits marquants :

