

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Saar Kentis

Joueur: Hugo

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Sire du Temple

Description:

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 3

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Ennemi

Obtus

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc: Concentration 6

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arbalètes 6

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Masse d'armes dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/10 Def : 12 Rap : 11



Offensive

Att : 12/12 Def : 10 Rap : 11



Défensive

Att : 8/8 Def : 14 Rap : 11



Rapide

Att : 10/10 Def : 10 Rap : 13



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Parade

Archerie

Arts de combat section with 1 horizontal line for notes.



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 14 / 14



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 200

Faits marquants :

