

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Clorik

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Continent

Métier : Clerc du Temple

Description : Jeune pénitent

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Politique

Disc :

Disc :

### Magie

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Glaive continental dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 8/6 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 2/0 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 5/3 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Clorik est un jeune homme physiquement fragile depuis sa naissance. Il a en compensation beaucoup développé son esprit et sa curiosité. C'est ce qui l'a amené à étudier des connaissances interdites : la magie. Lorsque son père, Clerc haut placé du temple, l'a découvert, il a sévèrement puni Clorik, a fait détruire les ouvrages et condamné celui qui les lui avait fourni par un tribunal religieux. Alors que son fils aurait du subir une condamnation aussi importante pour ses actes, il a, en tirant des ficelles, permis que ce ne soit pas le cas et négocié une autre punition : il doit faire pénitence en intégrant le groupe de la sigire Alba et l'aider à accomplir ses missions.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

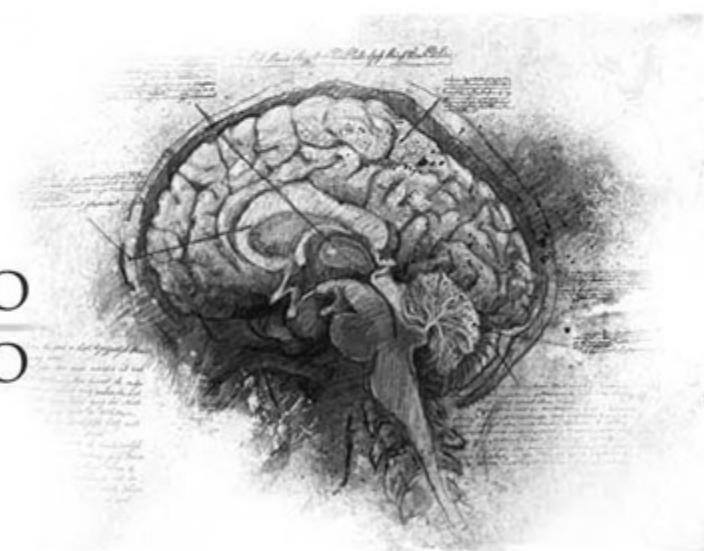
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Anticonformiste*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : *Clorik est en pénitence. Il doit aider la sigire Alba à enquêter afin d'être pardonné et pouvoir rentrer chez lui.*

