

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Clorik**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Continent**

Métier: **Clerc du Temple**

Description: **Jeune pénitent**

Voies

Combativité: **4**
 Empathie: **2**
 Créativité: **5**
 Raison: **3**
 Idéal: **1**

Avantages

Lettré

Désavantages

Faible

État de santé

| | |
|-------------|-------|
| Bon | 00000 |
| Moyen -1 | 00000 |
| Grave -2 | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0 | |



Vigueur: **10**
 Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

●OOOO+(RAI:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●●●O+(RAI:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)
 Bonus: Malus:~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

●●OOO+(RAI:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Discretion

●●●OO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB:4)
 Bonus: Malus:~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)
 Bonus: Malus:~1
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Politique **6**
 Disc:
 Disc:

Occultisme

●OOOO+(RAI:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●OOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Voyage

●OOOO+(EMP:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Armes

Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Clorik est un jeune homme physiquement fragile depuis sa naissance. Il a en compensation beaucoup développé son esprit et sa curiosité. C'est ce qui l'a amené à étudier des connaissances interdites : la magie. Lorsque son père, Clerc haut placé du temple, l'a découvert, il a sévèrement puni Clorik, a fait détruire les ouvrages et condamné celui qui les lui avait fourni par un tribunal religieux. Alors que son fils aurait du subir une condamnation aussi importante pour ses actes, il a, en tirant des ficelles, permis que ce ne soit pas le cas et négocié une autre punition : il doit faire pénitence en intégrant le groupe de la sigire Alba et l'aider à accomplir ses missions.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Clorik est en pénitence. Il doit aider la sigire Alba à enquêter afin d'être pardonné et pouvoir rentrer chez lui.

