

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : sygil ran

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : _____

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 10

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Savoirs demorthèn 8

Occultisme

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 5/7 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 1/3 Def: 15 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 11 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 9

Défense:

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité:

●○○○○○

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- _____  Braise
- _____  Azur
- _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score: 16 / 16

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 220

Faits marquants : _____
