

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Bruce**

Joueur: **alex**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Fort x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 7

Disc:

Disc:

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Masse d'armes dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/9 Def : 16 Rap : 11

⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 15 Rap : 11

⊕ Défensive  
Att : 11/8 Def : 17 Rap : 11

⊕ Rapide  
Att : 12/9 Def : 15 Rap : 12

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 11

## Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 5**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

