

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Brynhilde**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **F** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **4**

Avantages

Esprit solide x2

Désavantages

Myope x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Spiritualité

6

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 10/3 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 6/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 8/1 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique - Maladie - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Disciplinée

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____