

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bond**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié influent

Bonne vue

Leste

Rapide

### Désavantages

Esprit faible

Lent desprit

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/6 Def : 13 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 11/7 Def : 12 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 9/5 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Orgueilleux**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 3**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

