

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Van Hohenheim**

Joueur: **Antoine**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Continent**

Métier: **Médecin**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Ideal: **1**

Avantages

Aisance financière **3**

Esprit solide

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

● ● ● ● 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine **6**

Disc: Outil magientiste **6**

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Blank lines for equipment entries.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Blank lines for artifact entries.

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Blank lines for combat arts entries.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entries.

⊕ Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entries.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

