

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ephémie

Joueur :

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Une jeune Demorthèn venant de terminer son initiation.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Intuitive

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Maladroite

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Distraite*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants :

