

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Oswald

Joueur : alex

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Continent

Métier : Demorthen

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom: 2  
Bâton dom: 2  
dom:  
dom:  
dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 6/8 Def: 15 Rap: 9  
⊕ Offensive  
Att: 8/10 Def: 13 Rap: 9  
⊕ Défensive  
Att: 4/6 Def: 17 Rap: 9  
⊕ Rapide  
Att: 6/8 Def: 13 Rap: 11  
⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 9

## Défense:

●●○○○○ ○○○○○○

## Rapidité:

●○○○○○

## Armures:



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

5  Braise  
1  Azur  
0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath



Score: 15 / 15

Ogham:



## Exaltation



Score: 6 / 6

❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Douce*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Douce* : 3

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants :

